**Лабораторная работа №3**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название аналога** | **Компания-разработчик** | **URL официального сайта компании-разработчика** | **URL источников для обзора** |
| 1 War Thunder | **Gaijin Entertainment** | https://warthunder.ru/ru/ | https://old-forum.warthunder.ru/index.php?/topic/23507-trackir/page/12/ |
| 2 PUBG: BATTLEGROUNDS | PUBG Studios | https://www.krafton.com/en/studios/pubg/ |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Аналог (компания-разра ботчик)** | **Назначение аналога** | **Функциональность аналога** | **Стои мость** | **Класс аналога** | **URL** |
| Counter strike 2  Valve | Counter-Strike — серия компьютерных игр в жанре командного шутера от первого лица, основанная на движке GoldSrc и выросшая из одноимённой модификации игры Half-Life. | В этой игре присутствует донат. Она также называется командной игрой. В игре 2 команды которые разделены на 5 человек которые должны занять позицию и держать оборону на этой позиции | Бесплатно | * Valorant. * Rainbow Six: Siege. * Black Squad. * Insurgency: Sandstorm. * Point Blank. * Warface. * Серия Call of Duty: Modern Warfare. * Halo Infinite. | https://www.counter-strike.net/cs2?l=russian |
|  |  |  |  |  |  |

1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Аналог (компания-разра ботчик)** | **Назначение аналога** | **Функциональность аналога** | **Стоимость** | **Класс аналога** | **URL** |
| Warface  Crytek | Warface — компьютерная игра в жанре массового многопользовательского онлайн-шутера от первого лица. Игра разработана студиями компании Crytek: | * Блиц — за 90 секунд раунда одна команда должна попытаться предотвратить взрыв заряда, уже заложенного на карте. Другая команда должна защитить бомбу от разминирования. Точка подрыва на карте всего одна, зато прорваться к ней можно множеством путей, что расширяет поле для тактических действий. * Выживание — сражение в режиме «каждый сам за себя» на огромной карте. Задача — уничтожить как можно больше противников и не дать убить себя. Из каждого убитого бойца выпадает красный жетон, собрав который можно получить дополнительные очки, также, если своевременно добраться до места своей последней смерти, можно собрать и свой жетон (при условии, что его ещё никто не забрал), отличающийся от жетонов других игроков синим цветом. * Захват — в основе этого режима лежит «Захват флага». Задача атакующей команды — заполучить коды запуска ракет и доставить их в безопасное место — на свою базу. Обороняющиеся должны всеми силами защищать коды в течение отведённого на раунд времени. * Командный бой — стандартный режим для любого онлайн-шутера. Ваша задача — уничтожение солдат противника. Побеждает команда, первая достигшая определённого лимита убийств (например, 150) или набравшая наибольшее их количество за отведённое время. * Мясорубка — сражение в режиме «каждый сам за себя». Режим оправдывает своё название, поскольку на относительно небольшой карте встречается сразу 16 игроков. Побеждает тот, кто набрал больше всего очков за убийство соперников. | Бесплатно | * 3.2. Escape From Tarkov. ... * 5.5. Battlefield 4: Legacy Operations. ... * - Battlefield 4 - Night Operations. ... * 6.4. Battlefield Hardline. ... * - Battlefield 4: Final Stand. ... * - Battlefield 4: Premium Edition. ... | https://ru.warface.com/ |